PC ENGINE 攻略叢書 009

世界冒險記—必勝攻略法

華泰書局



必勝攻略法

フレイの章

世界冒險記

PC-ENGINE 初本格化
動作RPG大攻略!!

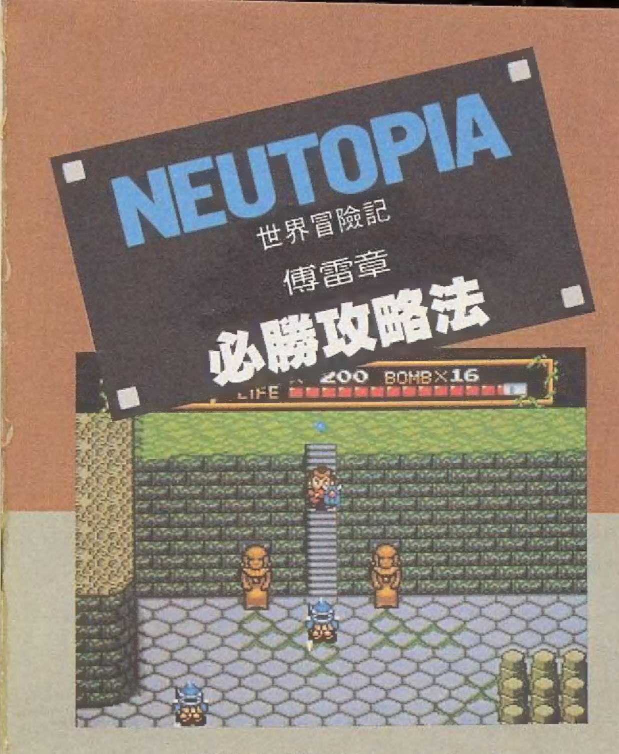


華鍵出版社

攻略本目錄

本社爲電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

①請向全省各任天堂租售店購買。
②如專售買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。
③再買不到多找幾家看看。
④郵購：
到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店帳戶收
通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話
把書款存入郵局，本社收到書款即用掛號寄書。
劃撥10天未收到書請電話查詢。電話 (02) 911-5021
⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價爲準。



從魔王拉發耶魯(ラファエル)，奪回象徵和平的八個徽章(メダリオン)和拉蘭(ララン)公主，畫面上是色彩漂亮的幻想世界，PC-ENCTINE 初本格化的動作RPG開始登場。









NEUTOPIA

世界冒險記——傳雷章——目錄

●STORY●

有一個古老的傳說：幾百年前，有三個勇士打敗魔王拉發耶魯（ラファエル），重建和平而無國境紛爭的樂園世界。然而現在，邪惡再度復活!!一天晚上，象徵和平、秩序的八個徽章，和拉蘭公主，被壞人奪去，年輕勇士傅雷，為了和平而出發，希望奪回這些徽章和救回公主。



◀ラランひめ拉蘭公主

相傳她是大神官波拉姆（ボーラムエル）的後裔，她的和平意志，能使徽章的能力充分發揮出來，並正確引導它們。

▲フレイ傅雷

傳說他具有劍士識馬道的血統，是樂園世界裡的年輕騎士，為了挽救恐懼不安的人們，他單獨一人去找拉發耶魯決鬥。

◀ラファエル 拉發耶魯魔王

傳說只要人民內心深處有著邪心及恐懼，那麼魔王就不會輕易地被消滅。

由於在詳和的樂土背後潛伏著黑暗的誘惑因而致使其復活，擄走拉蘭公主。

THE HISTORY OF NEUTOPIA

Mayumi Inomata

很久以前，有一個安靜和平的樂園，這個地方叫做樂園世界（ニュートピア）。

人們在這個自然和平的環境中，過著快樂的生活。






然後，科學家們集中偉大的科技，製做了「寶物」，這個寶物
會控製風，
改變地形，
操縱一切溪流。
假如擁有那件寶物，世界就是我的。


但是大神官波拉姆，劍士馬道克，和魔術師拉那，三人一起發難，經過激烈的戰鬪，終於把拉發耶魯和他的葛魯姆城，一起封禁在北極。
和平再度降臨樂園世界。
他們把象徵和平的八個徽章，放在地上的某座神殿，大神官的後裔拉蘭公主，繼續管理這座神殿。

經過幾百年以後

人們因爲長期處於和平，生活漸漸墮落和頹廢，於是邪惡的心遂漸萌生。



基 本 方 法

由利斯(ユリウス)神殿的主要結構

▲Ⅱ 地下世界

▲Ⅳ 空中城市

▼Ⅰ 地上世界

▼Ⅲ 海底城





遊戲一開始，我方的傳雷會被叫去由利斯神殿，在這裡，他可以記憶或記錄密碼，和恢復生命力，四個世界的入口也在這裡。

當然每個地方都有其他記錄的場所，也就是抄錄密碼（パスワード），可是仍不能恢復全部體力。所以可使用此密技，即記錄(有電池記憶而言)或抄寫密碼以後，再RUN＋SELECT 將遊戲重置(RESET) 重新打入密碼或輸入貯存的記憶，就會變充足。

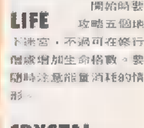
在攻略迷宮時LEVEL UP

I／II 現在，按下I鈕及II鈕，表現在可使用的寶物。按下RUN鈕可顯示出狀況及寶物選擇畫面副。

COMPASS （寶物）地面上顯示迷宮的方向，而在迷宮內則顯示出徽章（メタリオン）的方向（紅色側），而相距一個畫面間隔時，會出現警告的聲音。

GOLD 在這個世界的金錢，假如生命力爲0被打倒了，復活時會將原有的金額減半。

BOMB 剛開始最多只能擁有至8顆炸彈，但是視修行值的能力，炸彈會愈來愈多。



LIFE 開始時要攻略五個地下迷宮，不過可在修行階段增加生命格數。要隨時注意能量消耗的情形。



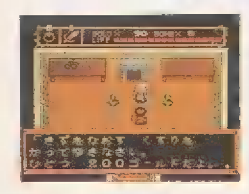
CRYSTAL 在地下迷宮內拿到了水晶時，就會現出迷宮的地圖，但是也有不會顯示出來的秘密房間。

SELECT ITEM 在狀況面選擇按Ⅰ/Ⅱ鈕時所要使用的寶物，平常不使用的寶物，在使用後要將其換回以免錯用。

HOLD ITEM 得到的寶物，會自動裝備起來，即使得到威力較弱的武器，也不會裝備在身上，以免形成浪費。

KEY 隱藏在地下迷宮內，如果沒有鑰匙的話就不能打開首領房間的門，拿到的話就會在此顯示出來。

寶物在這個地方



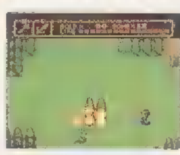
取得寶物的途徑，可經由寶物箱、敵人和商店三個地方獲得，所以要確知寶物的所在位置及方向，也可以用劍打敗敵人，取得他的寶物，而愈後面世界的商店，所賣的價格愈貴，所以在地上世界買比較合算。

基　本　地　圖

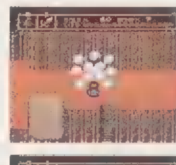
畫　面

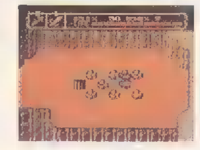


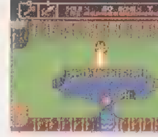
地上、地下、海、空這四個面，以8×8＝64的規格構成，地形像迷宮一樣的複雜，而大部分的畫面雖能聽到訊息，但在入口處會有所隱藏。所以要用以下四個方法發現，門、或通到地下室的樓梯，背後也許還隱藏著房間。











迷　宮



即使有水晶而能顯示出迷宮的地圖，但對隱藏的房間或門通道是不會顯示出來的要格外注意。所以要試探牆壁的上下左右，或者炸破牆壁，可能會出現通道。

大部分的寶物、頂多只能擁有一個，所以要仔細考慮。

劍

雖然一開始就擁有劍，但是鐵劍效力不足，且鐵劍無法對付某些頭目。

青銅劍



隱藏在地上的第二個迷宮裡，有了這把劍，就可以輕易通過從地上至地下的關卡。

鋼鐵劍





在海底城市的第一座迷宮，使用古代海底城的技術所製造的，因此非常銳利。

最強的劍

是能戰勝拉發耶魯的唯一武器，而它所在哪個位置，慢慢就會知道。

鎧

甲冑最初是皮製的，穿上它能減低敵人的傷害。

青銅甲冑



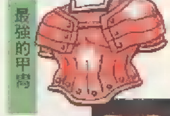
在地面上的第一個迷宮內，用這件甲冑還能勉強應付敵人，所以要仔細找一找。

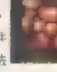
鋼鐵甲冑



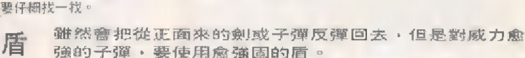
在地下的第二個迷宮裡，用這個甲冑可以應付大部分危險。

最強的甲冑





在海世界，如果沒有這件甲冑，就無法打敗拉發耶魯。



盾

雖然會把從正面來的劍或子彈反彈回去，但是對威力愈強的子彈，要使用愈強固的盾。

青銅盾



在地下的第一迷宮內，能完全防禦箭，對於頭目領射過來的箭，也有防禦能力。

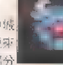
鋼鐵盾



藏在海底城市的小島中，如果敵人射較小的子彈，還可以反彈回去，但並非萬能的盾。

最強的盾





藏在空中城市，一般說來，對於大部分敵人的攻擊，都應付得了，所以決戰時，一定要帶這種盾。

HOLD ITEM

除了劍、甲冑、盾以外，可使用2種(裝備)寶物。

彩虹水滴 にじのしずく





1個角色份

如[illegible]一格的滿，用虹橋就能渡過了。是地下世界的老人所擁有的，不過，好像被人偷走了。如果沒有彩虹滴，也有不能攻略的迷宮，而且，在地面上也能做各種利用。一定要發現。

快速鞋 はやぶさのくつ



有詛咒的地上

好像是銅牆鐵壁般，不得其門而入。要使用古代的技術者卡拉耶姆所擁有的快速鞋，否則就無效。而且，這種鞋子會加快行走的速度。如果沒有這種鞋子的話，可能會不能行動！





SELECT ITEM

用RUN鈕轉爲狀況面而作選擇。使用Ⅱ鈕。

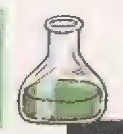
炸彈





1組4個。在商店、敵人、寶物箱都有。在旁邊也會被炸傷的，只是敵人而已，消耗品。

藥品



能完全恢復體力。最多只能擁有2個。擁有2個時，是以[illegible]表示。在商店或寶物箱裡有藥品。消耗品

魔術杖

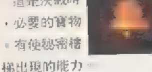


能攻擊距離遠的敵人。在地上的世界中[illegible]的寶物



天空之鐘





這是決戰時，必要的寶物。有使秘密樓梯出現的能力。



戒指

會把畫面上的敵人改變爲弱敵，但是，對有些敵人是無效的。只能擁有1個。消耗品。



翅膀

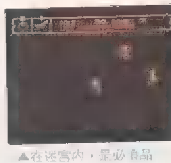


能在瞬間回到最後聽密碼的地點。也能脫離頭目的房間。消耗品。

光苔

隨著冒險的進行，黑暗面或黑暗的房間會增加。此時，即必須使用光苔。在地下的世界應該能獲得，而且，能使用好幾次。





▲在迷宮內，是必備品

其他的寶物

都是爲了要繼續冒險，必須要有的寶物。



GOLD



擊敗了敵人，有時會出現金錢。銀的是10gold；金的是50gold。



復活之書

沒有這種書的話，就不能聽到密碼。要在地上獲得。



羅盤

會隨[illegible]迷宮或[illegible]的方向，[illegible]前進的路[illegible]羅盤指示的方向。



砂漏

打倒敵人就會出現，會使畫面上敵人的行動停止。不能夠攜帶。



樹果



打倒敵人偶然會出現其擁有的，會使體力回復一格。要在當場使用。



水晶

在迷宮中，會顯示這個迷宮的地圖。但是，沒有它，也能攻略頭目。



鑰匙

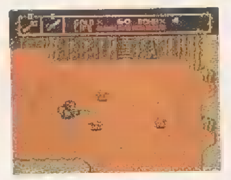
每個迷宮都有一支鑰匙，能打開頭目的房間的門。



徽章

世界上只有8個，隱藏在迷宮。如果發現的話，即會Level up。

基本的戰鬪



▲使用魔術杖的火，[illegible]

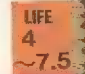
攻擊

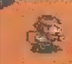
魔術杖與劍是攻擊的基本武器。不使用Ⅰ鈕或Ⅱ鈕的狀態，正面朝向子彈的話，就等於使用了盾。敵人的行動有微妙的不同，所以，不能都使同樣的對策。要必須掌握每個敵人的習慣。到第4畫面以前，被擊敗的敵人不會再出現。

魔術杖的威力變化

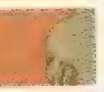
















魔術杖的火按照剩餘的體力量，威力會變化。

● 1 ~3.5/會出現火球，有點不可靠的感覺。

● 4 ~7.5/火球會搖動。

● 8 ~11.5 / 火會射出以 4 格內遠火焰。短時間中會繼續燃燒。

●12~ / 最強。火會跑到相當遠的地方，會貫通敵人前進。而且，前端火焰的旋渦，威力非常強大，即使燃燒後的殘火，也很有效果。

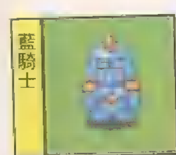
能個別做到 3 連射。也能做傾斜的攻擊。

怪物

MONSTERS

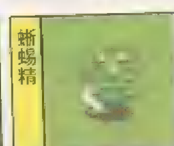
地上的世界面

藍騎士



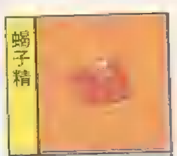
穿著藍色的甲冑，會朝向你前進的「藍騎士」。雖然不會將子彈射過來，但是它非常強硬。
⇒步行／強度3。

蜥蜴精



拿有大刀，假使接近的話，就會受傷。仔細看時，原來是「蜥蜴精」。
⇒步行／強度3。

蠍子精



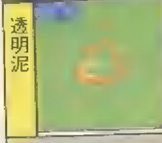
要注意會阻擋你前進的「蠍子」，在尾巴上有發亮的毒針。在砂地特別多。
⇒步行／強度2。

砂人



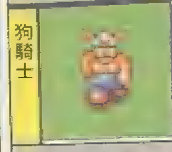
在砂地活動的砂人，會突然出現在出乎意料的地方，給予損傷。
隨意／強度2。

透明泥



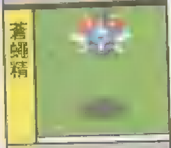
忽會縮小、變大，收放自如的「透明泥」。對這一頁的敵人使用戒指，就會變成這種透明泥。
強度2。

狗騎士



對拉發耶魯忠實的「狗騎士」。要用盾擊退牠射過來的箭。牠對夾射也非常拿手。
⇒射箭／強度2

蒼蠅精



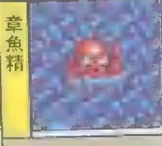
會迴旋飛行的「蒼蠅」，所以用劍對付的話，則不利。要用火來攻擊，戒指對牠是無效的，要注意。
⇒飛行／強度2。

青蛙精



用劍狙擊，是不容易成功的。對跳躍拿手的「青蛙」，使用戒指，也沒有效果。
⇒跳躍／強度2。

章魚精



從應該沒有任何東西的海中，突然跳出來發射子彈的「章魚」，是用戒指也無效的麻煩傢伙。
從海中發射子彈／強度2

※「〇〇〇」是在製作人員間所使用的名字。

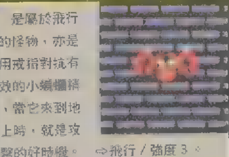
地上的世界迷宮

牛精　ギューデス



踏一步、一步慢慢邁進的牛精，用火攻擊無效，所以要使用劍對抗!!
⇒步行／強度3　火無效。

小蝙蝠精　パタル

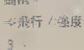


是屬於飛行的怪物，亦是用戒指對抗有效的小蝙蝠精，當它來到地上時，就是攻擊的好時機。　⇒飛行／強度3。

大蝙蝠精　バタラ



是具有相當強力的大型蝙蝠精。

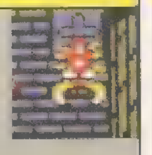


⇒飛行／強度3。

蛇精　スネーキット

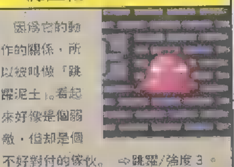
在地上的迷宮使用戒指，就會變成這種蛇。傾斜移動時容易撞到，要注意。
⇒步行／強度2。

剪刀蟲　ストループ



剪刀蟲會以方形的行動接近，要巧妙地加以誘導，從正面去攻擊。
⇒步行／強度3。

泥土精　グレイド



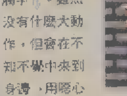
因為它的動作的關係，所以被叫做「跳躍泥土」。看起來好像是個弱敵，但却是個不好對付的傢伙。　⇒跳躍/強度3。

狼人　ウルフマン



外形為狼的狼人，體形雖然大，但可以用正攻法擊敗，要使用劍。
⇒步行／強度3。

觸手精　ロープス



一般稱為「觸手」。雖然沒有什麼大動作，但會在不知不覺中來到身邊，用噁心的手觸摸。　⇒觸手／強度3。

地下的世界面

投岩人　ホールダー

以舉手行動的「投岩人」，因弱的盾是無法反彈岩[illegible]的，所以是個很[illegible]弱的傢伙。

⇨步行、投岩／強度4。



螻蛄精　ケラケラ

「螻蛄精」會張[illegible]眼睛，在面上走來走去，稍微[illegible]一[illegible]。

⇨步行／強度4。



豬騎士　オーク

仔細看就像「豬騎士」，會用[illegible]射箭過來，要特別注意，[illegible]免從背後被射中。

⇨步行：射箭／強度4。



小火精　グレイン

會從熔岩海中偶然跳出來的「小火精」，會發射出紅色的子彈過來，用戒指不會變身。　⇨射擊／強度3



岩人　ロックン

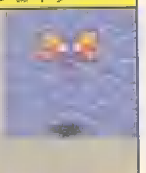
剛[illegible]始以為是岩石在接近，但突然會露出[illegible]面目的「岩人」，在地下的世界不要忽略了它。　⇨動／[illegible]度3。



蛾精　フェイダー

噁心的「蛾精」，使用[illegible]指無效，不容易毫髮無傷地過關。

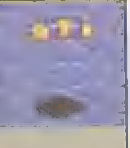
⇨飛行／強度3。



青蟲精　スプラット

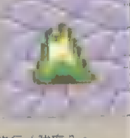
條紋看起來令人作嘔，但不是普通的青蟲，是「飛行的青蟲」，會飛行來攻。

⇨跳躍／強度3。



綠色泥土　ガメーバ

「橡皮狀泥土」，好像是小的綠色火那樣。使用戒指的話，其他的敵人也會[illegible]成這種樣子。　⇨步行／強度3。



※「○○○」是在製作人之間所使用的名稱。

地下世界　迷宮

螞蟻騎士　アント



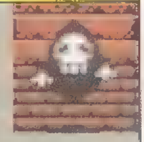
盡職地完成任務的「螞蟻騎士」，要從正面對著螞蟻騎士做攻擊。⇒步行／強度5。

鬼蟲　ドーマー



使用戒指的話，其他妖精也會變成這種「鬼蟲」。它搖擺走的樣子，真令人噁心。⇒步行／強度4。

死神　シニガミ



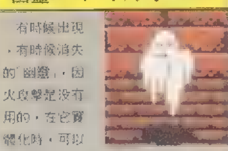
雖然是可怕的「死神」，但使用戒指有效，而且也不會消失。誘敵攻擊作戰，才是最好辦法。⇒飛行／強度5。

爬蟲精　ヌウー



表面上看起來似乎是好像會跳躍的可愛「爬蟲」，但如果出現10隻以上的話，就不可收拾了。⇒跳躍／強度4

幽靈　ゴーストクロス



有時候出現，有時候消失的「幽靈」，因火攻擊是沒有用的，在它實體化時，可以用劍攻擊。⇒移動／強度5。

綠泥精　バースター



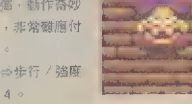
如果受傷的話它的中心會快速地轉動，別名為「綠色的泥土」。⇒步行／強度3。

蜥蜴人　リザード



是蜥蜴穿上衣服後的「蜥蜴人」，要避免轉頭過去時，被它用尾巴打擊到你。⇒步行／強度5。

毒菇　コニッド



它的有刺子彈，動作奇妙，非常難應付。⇒步行／強度4。

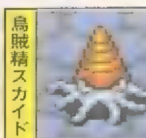
海都　面



半魚人フィッシャー

在步行時同時會射箭過來的「半魚人」，有時候整個畫面都是箭。

⇨步行、箭／強度6。



烏賊精スカイド

會蛇行的巨大「烏賊」，在不知不覺中被觸撥而容易受傷。

⇨步行／強度7。



螃蟹精クラブラ

螃蟹當然是橫著走，但它也會對著縱向跳躍的可怕螃蟹。

⇨步行／強度7。

紫青蟲キャタツプ

速度快的紫色青蟲，使用戒指的話，其他的敵人就會變成這種樣子。

⇨步行／強度5。

椿象精ビューク

會在頭上旋轉飛行的椿象精，使用戒指無效。

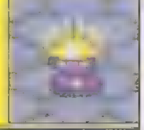
⇨飛行／強度5。



紅騎士レッドナト

堅硬的紅騎士，雖然動作不機敏，但無論如何攻擊，也會接近過來。

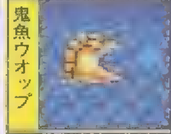
⇨步行／強度13。



水母精アネモーラ

會伸出觸手來活動的水母精，要特別注意它意外長的觸手。

⇨觸手／強度6。



鬼魚ウオップ

在海裏會張開大嘴巴，而噴出橘色子彈的奇怪魚。使用戒指也不會變身。

⇨射彈／強度6。



海膽人ワシャラ

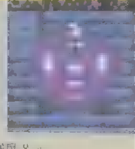
雖然是集合在柱子周圍，但接近的話，也會向你跳過來，是不能忽略的海膽人。

⇨跳躍／強度5。

※「○○○」是在製作人之間所使用的名稱。

海都　迷宮

魔術師　ウィザード



會消失或出現的「魔術師」，其青色的光彈無法用弱的盾防禦，要使用戒指。

⇒移動・彈／強度 8。

小魔術師　プーク



這個「小魔術師」會像球一樣地彈起來，目標相當不容易對準。

⇒飛行／強度 7。

蝌蚪精　ジャクシー



藍色的「蝌蚪精」會在地面上快速地游動，想要對著集團攻擊。

⇒步行／強度 8。

跳蛋精　ワーム



跳蛋精的飛距離非常遠而長，要考慮適當的攻擊機會。

⇒跳躍／強度 6。

骸骨龜　トイス



火對神秘的「骸骨龜」無效，要踏著地用劍來擊敗。

⇒步行／強度 7。

蛞蝓精　ソルトル



這個迷宮的怪物用戒指就會變成蛞蝓，是可愛的敵人之一。

⇒步行／強度 6。

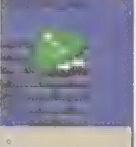
貓影　キャッツシャドー



別名為「影子」。使用戒指無效，不容易掌握住飛行的型態。

⇒飛行／強度 8。

貝精　メット



會停留在一個地方，偶然地看著你的貝精如果不發射子彈的話，就容易擊斃。

⇒射擊／強度 7。

天空之城　面

蒼蠅人　フライマン

是個恐怖的蒼蠅人，雖然醜，但不會飛行，只會移動而已，也不會發射子彈。⇒步行／強度15。

鳥騎士　グリフォナイト



身體大的鳥騎士，轉換方向很快，可以利用經過的時候擊敗。⇒步行／強度9。

蝗蟲精　バタリン

腳形極感性感的蝗蟲精，因為會持續做大跳躍和小跳躍，所以不容易攻擊。⇒跳躍／強度7。

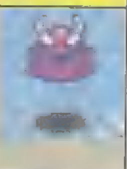
水滴精　ウォート

活著的「水滴精」，在這個區域使用戒指就會變成這種樣子，要記住它的行動型態。⇒步行／強度7。

雷雲　サンダー・ムー

使用戒指無效的「雷雲」，在發飛時會同時有2連射的子彈過來。⇒飛行、射彈／強度8。

牛角鬼　ビトーン



帶著可怕笑容活動的牛角鬼，希望牛角鬼不要在狹窄的地方活動。⇒跳躍／強度8。

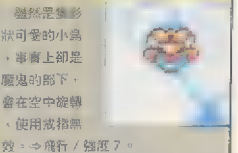


羊人　シープマン



會發射且繞行飛轉的炸彈的「羊魔術師」，會對著你持續發射。⇒步行、射彈／強度9。

小鳥精　ピート



雖然是樣貌狀可愛的小鳥，事實上卻是魔鬼的部下，會在空中旋轉，使用戒指無效。⇒飛行／強度7。

空中城市 迷宮

木乃伊　マミー

殭鬼之一的木乃伊，會默默前進。用盡全身的力量攻擊。步行／強度9。



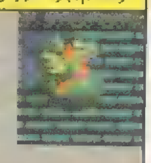
骷髏騎士　ボーンナイト

另一名叫做「骷髏人」，因為魔法杖的火沒有效，所以要用劍對付他。守護著迷宮。步行／強度9。



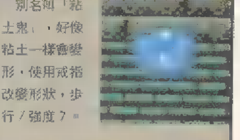
跳跳蛇　フルーズネーク

突然出現「跳躍蛇」，會從洞穴中不斷跳出來，樣子很可愛，跳躍／程度7。



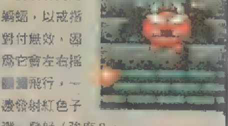
粘土精　トルーフ

別名叫「粘土鬼」，好像粘土一樣會變形，使用戒指改變形狀，步行／強度7。



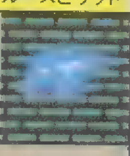
牛角蝙蝠　ブリンク

對於有角的蝙蝠，以戒指對付無效，因為它會左右搖擺飛行，一邊發射紅色子彈，發射／強度8。



藍色精靈　ブルースピリット

會在牆面飛上飛下，像這種流浪的精靈，雖然用戒指但無效，所以要用劍追殺。飛行／強度8。



大眼妖怪　モゾール

雖然它的表情逗趣，但是它會猛烈地活動，所以追擊大眼妖怪，不如等待攻擊，步行／強度7。



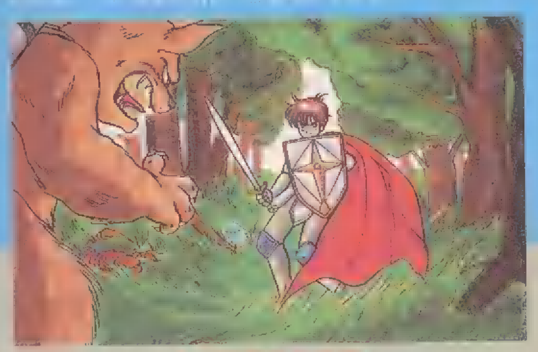
圓蟲　カローシヌ

它隨時注意著周圍情形，而轉變方向，所以如果忽視它，可能馬上被攻擊。步行／強度8。

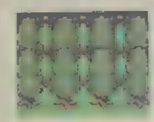


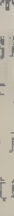
WORLD-1 ◆地上世界

SOUTHRILIA



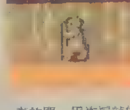
地形起伏的差異





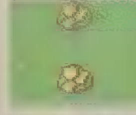
森林

樹叢茂密的森林下方，也有人住。所以取得魔法杖以後，要繼續燒樹，也許會發現入口或通道。



壁畫

在岩壁裡發現壁畫，這是洞窟的記號，但是並非全部都這樣，因為其中有的門，用炸彈就能打開，所以要一一檢查。



岩

當完全擊敗了畫面中的敵人以後，要推一下岩石，從任何方向推都可以，也許岩石就是通往地下室的開關。

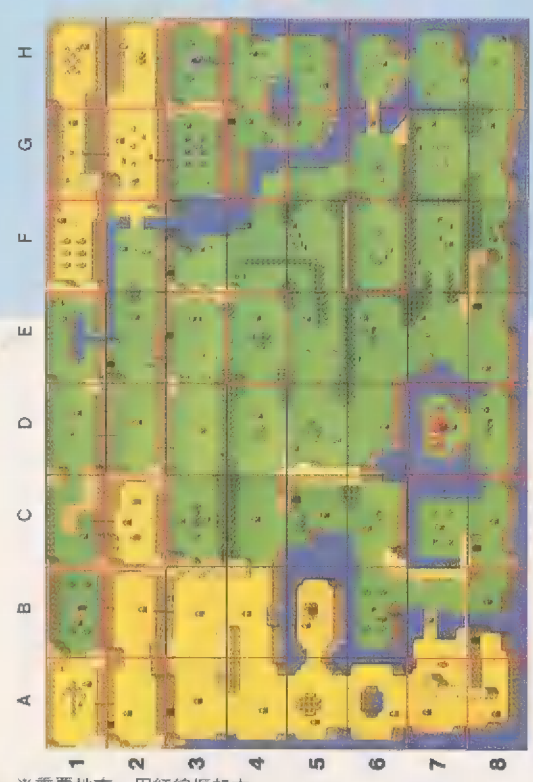


樓梯

一看到樓梯，就要將上面的敵人全部消滅，有樓梯出現的地方，最好全部都要進去，有時會得到禮物。

SOUTHRILIA

地上世界圖



※重要地方，用紅線框起來。

SOUTHRILIA GUIDE



商店

（地上世界的物價）
藥品（くすり）200gold
炸彈（4個）100gold

A-7是炸藥店，B-8是藥房，並且接近神殿，所以遊戲進行到後半部以前，都很方便。



旅館・記錄

旅館是提供免費恢復體力的地方，在A-1、F-6、H-5等地區都有。記錄場所是A-2、G-4。雖然室內分二個畫面很麻煩，，但是在D-7的由利斯神殿可記錄及體力回復，所以很方便。

寶物地點

爲了準備旅途所需，提供你寶物的地方有C-8、D-8、F-7。至於魔法杖藏在什麼地方？有關這個地點的情報，漸漸就會收集到，所以要一一記下比較好。

其他

其他各地方都有告訴你，寶物使用方法的基本知識，或樂園世界的裡人們的情形，另外還有會增加你生命力的修行僧，在這個地方的某處，大概在北方吧！



被奪去的徽章

那是剎那間發生的事，在月黑風高的晚上，邪惡的拉發耶魯魔王，奪走了樂園世界的和平，和象徵和平的 8 個徽章，以及唯一能正確引導徽章的公主。而今勇敢的年輕人傳雷，正朝著神殿出發。

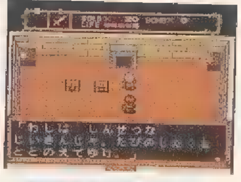
徽章在迷宮內

獨自一人站在由利斯神殿的大神官波拉姆，會提供你有關徽章和拉爾公主的消息，徽章一個個各別隱藏在地下世界，海底和空中等地，各地都有二座迷宮等著你，究竟要先選擇去那一個呢？



首先，做旅途的準備

神官波拉姆會予你，指引你前進的羅盤。然後要打探在神殿的附近找到可錄取密碼的復活之書(ふつかつのほん)。炸彈和藥品各100gold。要檢查一下24頁的D-8和C-8！

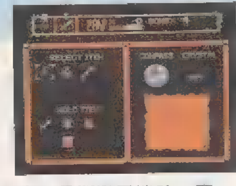


魔術杖在什麼地方？



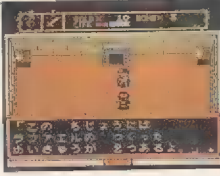
地上世界傳聞，似乎在某處能得到此一能自由噴火焰的魔法杖，據說還有非魔法杖才能進入的地區，所以最好還是先取得較好，因此在圖上各地，搜集必要的情報，考慮清楚，應該往東邊去。

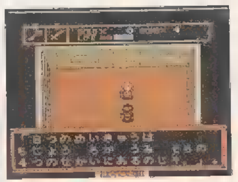
準備妥當，要進入迷宮



現在已準備好要進入迷宮，要仔細聆聽人們講的話，因為人們的忠告很重要，所以要記清楚。從羅盤的指針看島的方位，就可以看出第一個徽章隱藏的地方，在西北方，為了避免迷路，要確認羅盤的指針方向，向那個方向前進，為了慎重起見，身邊要帶著炸彈和藥品比較保險。

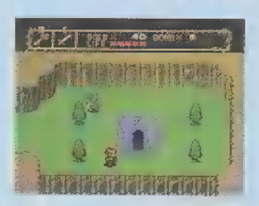






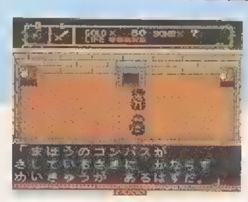
地上一迷宮1

蓋斯的洞窟



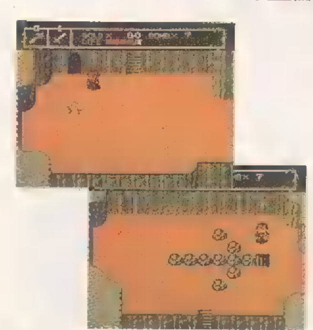
傅雷首次進入蓋斯洞窟，雖然難度不是那麼高，但是所看到的東西，卻是前所未有的新體驗，然後就會逐漸了解迷宮的基本構造。所以要振作精神，迎接挑戰，這樣才容易找到入口。

向著西北方前進



大神官波拉姆說：按照羅盤指針的方向前進，若隔著一個迷宮畫面時，副畫面的警鈴會響。但有時隔鄰是牆壁，所以不能直接走，要繞路，以避免迷失現在的地點。

附近便利的重點在這裡



迷宮內沒有記錄地方、商店和旅館，但在迷宮入口附近的地區，幾乎都有。

要記住地點位置，一定要記密碼，然後直接出發。

蕾斯的洞窟

首先要了解迷宮構造，把房間內的妖怪通通擊敗，不然不能打開門鎖，有的房間，必須全部擊敗敵人，然後再移動方塊，才可以打開。進去以後，可以取得秘密房間的炸彈，得到鑰匙，取得水晶、武器，奪回頭目手上的徽章。

A B C D E F

1 2 3 4 5 6 7 8

※重要的地方用紅線框起來。



地上① GAIAS

水晶在什麼地方



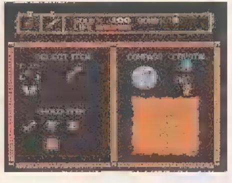
走在迷宮裡，█盤通常會指著藏有徽章的地方，但是設計複雜的迷宮，如果沒有地圖，很不容易找到目標。一旦有鑰匙打開鎖上的門其隔鄰就是首領的房█。一定要找到能顯示出地圖的水晶。

當然，有的房間並不會被水晶照出。所以首先，要檢查水晶上顯示出來的全部房間，並在牆壁的上下左右的中間處，全部用炸彈測試看看，但是因爲炸彈的數量有限，所以要謹愼一點。



老者的忠告





目前爲止，你能去的地方，大概都去過，途中也取得青銅胄（還沒取得青銅胄的人，要檢查29頁B-4），如何去有甲胄的房間。

被囚禁在房間的人們，會提供你重要的情報，提醒你從右側前進。當羅盤的指針移動，警鈴聲大作時，邪惡的空氣自門後飄過來，把那些妖怪通通擊敗了，門鎖就會打█。（鎖沒打開的人，要趕緊到29頁的E-6去）。因爲沒有心理準備，所以很可能會不幸被鎖在裡面，這個時候唯一的方法是勇敢的向對方挑戰。你要找的第一個徽章，就在越過此門的另一間房間。

VULCAN



這個頭目的頭腦似乎不太靈光，雖然他看起來很可怕，但是不要被他的外表所騙，實際上，在所有的頭目當中，他是相當弱的對手。

他的口會噴火焰，但是他振動翅膀時，會停止噴火的動作，這時候，就可以伺機攻擊他。一般情形，同一方向會噴四次，所以即使動作再不拿手，也要盡力躲避

他的四肢各有三個可愛的爪子，從整體上看來，還蠻可愛。因為你第一次進入迷宮，會擔心出現什麼頭目，所以遇到他，會使你稍微放心。

要耐心攻擊

這裡的頭目，叫做 VULCAN，是一隻巨大的恐龍，他的樣子雖然可怕，但是他的攻擊型態是固定的，仔細觀察他的動作，就能躲避他噴火的火焰。如果對自己的技術沒有自信，在途中可以服藥恢復體力，應該就能勉強應付了。不要勉強使用劍來打鬪，也可用魔法杖攻擊。攻略迷宮時，剛開始還能重新二、三次挑戰，但是要集中目標，連續攻擊30次，耐心的攻擊。







地上一迷宮2

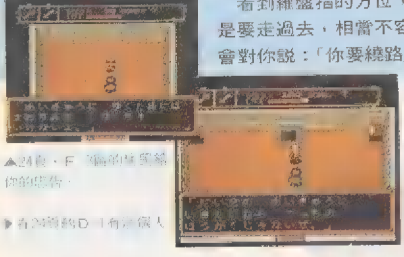
伊斯拉木洞窟



當你奪回第一個徽章，神官會增加傳雷一生命格。進入第二個迷宮時，在 ISTOM 洞穴裡，羅盤所指的方位是東方，而在地面上漸漸增加許多強敵，魔法杖是必攜備使用的。

遙遠的東方

看到羅盤指的方位，確實是東方，但是要走過去，相當不容易，途中，有人會對你說：「你要繞路」或「不是這邊」，以混亂你的視線，所以你要越過地上縱流的河川，ISTOM 洞穴就在眼前了。

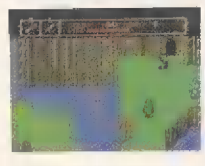


▲24頁，F 3 ……你的惡作……

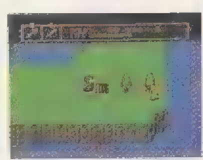
▶在24頁的D 1 有一個人

要在這裏記錄下來

在 ISTOM 迷宮附近，有記錄場所及旅館，都是攻略迷宮前所必到的地方，雖然沒有地圖，但是來到以後，要馬上記下其地點。



◀在24頁的G 4是記錄地點，進入迷宮以前、先保存下來。



◀在24頁的H 5，是提供恢復能力的旅館。

※重要地方用紅色框框圍起來。

地上2

伊斯拉木洞窟

終於要進入正式的迷宮了，地形也隨之復雜多變，要利用下方的雷達和羅盤作為參考，繼續前進。隱藏在紅色方塊背後有陷阱，你以為它是存放寶物的房間，但有時，辛苦發現的房間，有時只是通道的盡頭。

LADAR

地上2　ISTOM

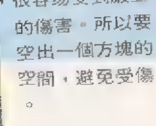
一定要拿到青銅的劍



奪回徽章，當然是主要目的。而第二重要的就是拿到青銅的劍。爲了能順利進行遊戲，就一定需要寶物。進入ＩＳＴＯＭ比較容易發現寶物，而且能馬上取得，當然這就比較容易能擊敗頭目了。

紅色方塊有陷阱!!

照理説，碰到方塊就會推推看有什麼東西。可是推到紅色方塊，會彈出來鋭利的刀，很容易受到嚴重的傷害。所以要空出一個方塊的空間，避免受傷。

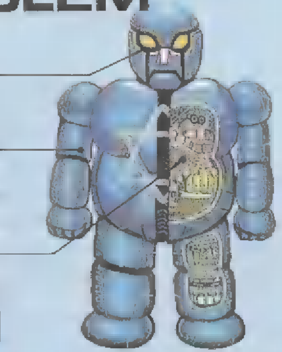


發現秘密房間



在這個迷宮内也有被俘的人，他的忠告是「假如没有炸彈的話，就會打得很辛若。」鑰匙在秘密房間内，除了水晶以外，假如没有鑰匙，就不容易取得徽章。

GOLEM



是胸部有六芒星形記號的巨大石像。當陽光增加時，就會開始做出奇妙的動作。

身體會分散開來，而且炸彈會向你襲擊。而這個石像雖然分離，可是馬上又能復合。

在緊閉的軀體中心，隱藏著具有生命力的球。當身體分散而把球露出來時，就是你攻擊的好機會，當進攻一、兩次以後，GOLEM 的威力就會減弱，是很好對付的妖怪。

能攻擊的地方只有心臟而已

巨大的石像 GOLEM 的生命來源即是隱藏在中心部分的紅色的球。要躲避分散開來的石體，並攻擊紅色的球。雖然在攻擊中，也能破壞飛來的身體零件，可是這不記分，所以不要勉強。最好巧妙使用能 3 連射的魔法杖。儘量在它的斜向躲避，不要攻擊。對著它左右上下的移動，也是秘訣之一。另外，雖然用劍也可以，可是刺了一次後，球就會反彈到遠方去，所以對連續攻擊可能不利。







WORLD1 地上世界
SOUTHRILIA 篇



結束地上世界SOUTHRILIA的旅行，應該會完全變成爲樂園世界的住民。

可是還沒有掌握住拉蘭公主的行踪，所以需要再繼續旅行。

CHECK POINT

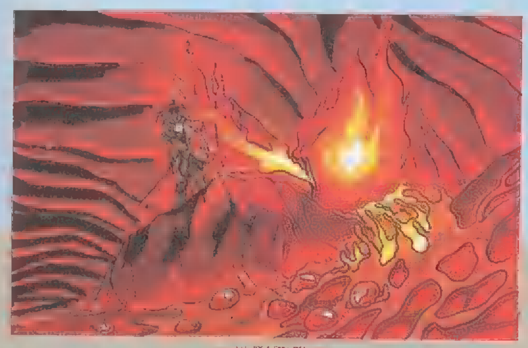
- □ LIFE=最大8
- □ 取得魔法杖
- □ 取得青銅的甲冑
- □ 取得青銅的劍



現在已經有2個徽章，所以往地下世界的樓梯已經開放。

和地上世界的地形或妖怪都完全不同的地下世界，可會令你害怕得一直發抖…。好好儲存體力再前進吧！

美基德尼亞
MEGIDONIA

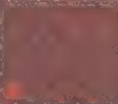


地形要點



鐘乳石

雖然可以用火消滅並排的鐘乳石，可是聽說有很多人住在鐘乳石下面，這些就可能和重要情報或寶物有關連。



溶石

在美基德尼亞的河或海裡，流的是溶岩，有時會噴出火花，所以不可以大意。而且絕對不能掉下去。



門

和地上一樣，在美基德尼亞緊閉的門裡也住有人。因為和岩石的顏色差不多，可能不容易發現。門要用炸彈炸開。

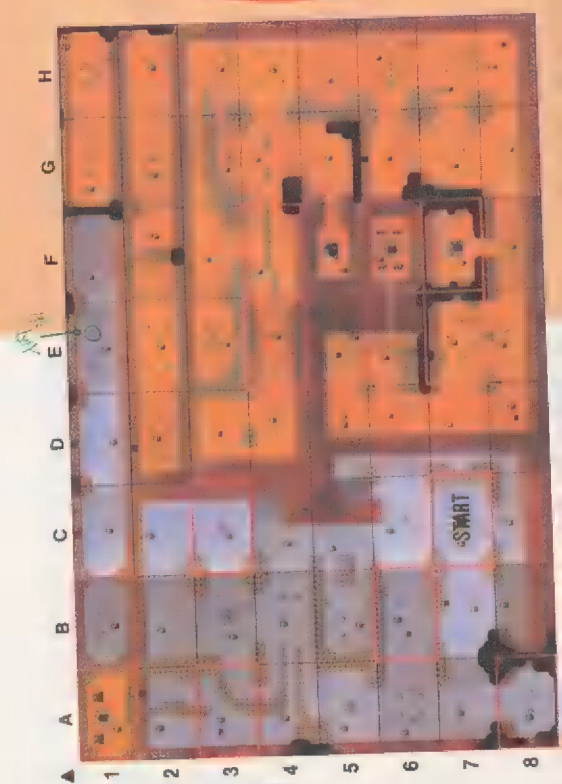


樓梯

用各種方法都能發現樓梯。只是要留意那些化身為岩石形狀的妖怪所在的地方，假如你試圖推推看，就會受到傷害。

MEGIDONIA

地下世界圖



※重要地方用紅色框框圍著。

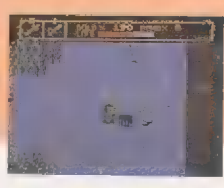
美基德尼亞指南

MEGIDONIA GUIDE



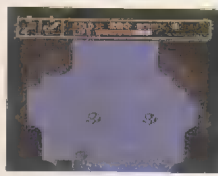
在此地上稍微黑暗的美基德尼亞裡，也要避免受到妖怪的攻擊。要巧妙取得情報或寶物，這樣才是拯救行動的唯一方法。

店



離出發點最近的是P38的C-3藥店(300 GOLD)和B-6的炸彈店(4個150 GOLD)。可是因為物價貴的關係，要花多一點的時間到地上的店購物，也是一個好辦法。

修行僧



就像SOUTHRILIA 的生命修行僧一樣，在美基德尼亞也有修行僧。會把炸彈數目增加4個。好像是在南方黑暗的場所的樣子。

其他



在房子裡面有暖爐嗎？事實上，是有能進入有暖爐的房子的房間。要仔細檢查這房間，因為裡面應該有禮物。就在這裡面有秘密，所以要聽H-7的人所說的話。

地下一迷宮1

黑暗洞窟



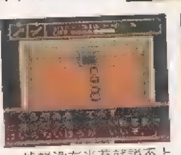
從此以後，路途不是只有迷宮的詭計而已。要進入迷宮的困難將會增加，而黑暗洞窟可以說是它的先鋒。在面上的謎解是攻略迷宮的一部分。

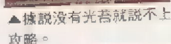
洞窟內完全黑暗



一進入洞窟，都是黑暗的房間，使用魔法杖的火並不會使之通明。

回到面上聽說在某個地方有叫做「光苔(ヒカリゴケ)」的寶物。據說是居住在鐘乳石下方的人所擁有的。所以要仔細檢查每個面，避免遺漏。

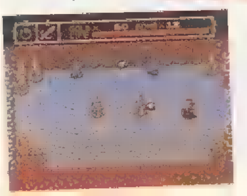




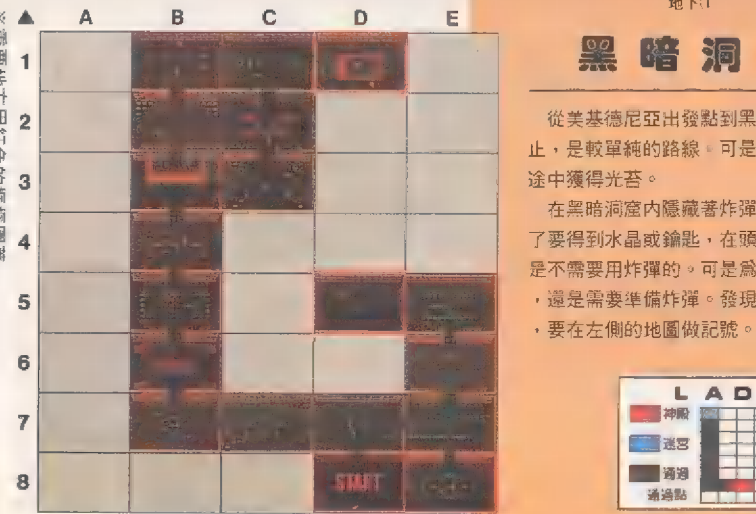


▲據說沒有光苔就說不上攻略。

光苔在這個地方



仔細檢查結果，終於發現光苔在一個小瓶子裏面，而且會明亮的發光。如果擁有它的話，能使用好幾次。如此一來就不會頭撞牆壁了。



※重要地方用紅色的框框圍著。

地下①

黑暗洞窟

從美基德尼亞出發點到黑暗的洞窟爲止，是較單純的路線。可是不要忘記在途中獲得光苔。

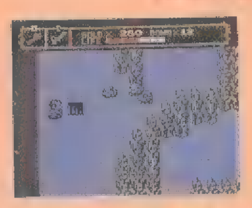
在黑暗洞窟內隱藏著炸彈及藥品。爲了要得到水晶或鑰匙，在頭目的房間內是不需要用炸彈的。可是爲了取得寶物，還是需要準備炸彈。發現秘密房間後，要在左側的地圖做記號。

LADAR

神殿
迷宮
通過
通過點

地下1　DARKS

附近方便地點的情報

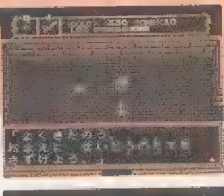


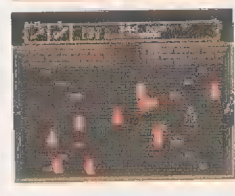
可能要利用好幾次P 38的A-3 Save Potnt（記錄區）。雖然用不著抄下來，而只要記憶下記錄，但在重設或要用腦的時候，都會很方便。寶物是在P 38的C-3、B-6取得，假如錢不夠的話，要在SOUTHRILIA購物。

要尋找必要的寶物

迷宮不是只有黑暗的房間而已，也有新的詭計，而且還是新的敵人，所以在剛開始會相當辛苦。有沒有發現被俘的人的忠告以及青銅的盾呢？如果用這些東西和頭目對決，應該變得比較容易。

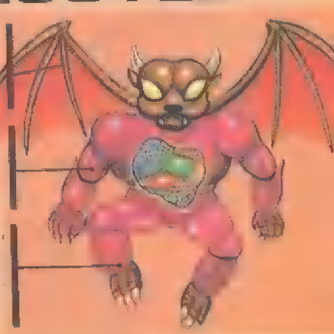
有綠色徽章的房間位於遙遠的西北方。要設法盡量不要受傷，以準備和頭目對決。





可是地下的怪物就很令人傷腦筋。要盡量保持移動以留下頭痛的怪物，可是再度回來，有時候它會變成另外一種妖怪。所以有困難對付的時候，要使用這種方法，這種方法在面上也可以使用。可是，頭目到底在什麼地方呢？

葛　哥
GARGOYLE

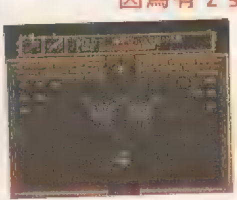


和入口的石像一樣。因為有[illegible]隻會一起出現，所以要冷靜對付。它們會用大翅膀飛翔。

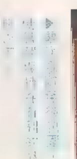
它們的武器是箭。停止的時候會朝8個方向射來。因為射的方向一定，所以冷靜的看，就不太可怕。

2隻會擦身而過，感覺它們好像很快速的活動，其實它們的速度並沒有那麼快，可以用盾把箭彈回去，要等待機會，不要受傷，就能充分應付敵人。

因為有2隻，所以很麻煩



這裡有2個頭目，它們會分為左右夾攻。可以誘導它們2隻集中在右側或左側，這樣的話，就用不著為了兩個方向傷腦筋。武器還是用魔法杖從遠距離繼續攻擊。而且不要忘記在攻擊中使用盾。假如可能的話，將一隻一隻集中攻擊是最理想的，因為是相同的頭目，所以變成一隻的話，就很容易攻擊。







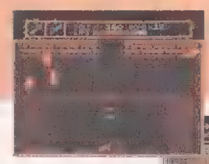
地下一迷宮2

VALS洞窟



通往 VALS 洞窟的路相當複雜。如果沒有重要寶物，雖然已經到達此地，可是會動彈不得。首先要看看那種情形會比較有利。可以按照羅盤的方向走。

假如沒有彩虹水滴的話，就沒有效





在VALS洞窟內有細溝，不知道是誰製造的，或者也是因爲岩漿所造成的龜裂也不一定，反正傳說不能越過這個地方。按照這個情報，假如有彩虹水滴的話，就能自由自在地操縱小的虹橋。到彩虹橋持有者老人的家（P 38、F -5）可是據說已「被人偷去」。眞是傷腦筋。

謝謝老人

從古至今，竊盜都是趁著黑暗行動。有沒有可疑的房子？有沒有隱藏在房子裡面？假如把彩虹水滴送給老人，他就會很樂意的交給你，並且恢復體力。



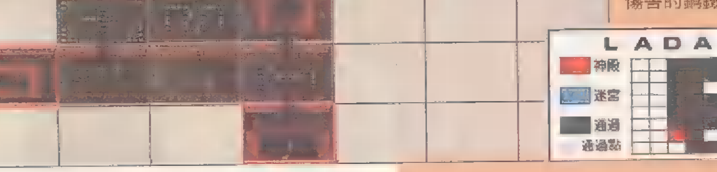


地下 2

VALS洞窟

雖然朝著羅盤的方向走，卻聽到「不是這個方向」，而心情急躁。此時要繞道而行。

在這內部有箭的詭計以及在盡頭的房間，都不能輕視。盡快穿上能減輕傷害的鋼鐵甲冑。



※重要地方用紅色的框框圍著。

附近方便據點的資訊



繞了一大圈終於到達VALS洞窟。這次一定能進入內部。在這以前要在P38E-5處記錄。在F-4有旅館，在E-7有藥房，對體力沒有自信的人，請多加利用。

要穿上鋼鐵甲冑

在迷宮首先獲得的是鋼鐵甲冑。它可以防止在詭計多的迷宮內減少體力。和頭目碰到以前，要避免失去體力。要仔細尋找北方的秘密房間，然後再去頭目的所在地。



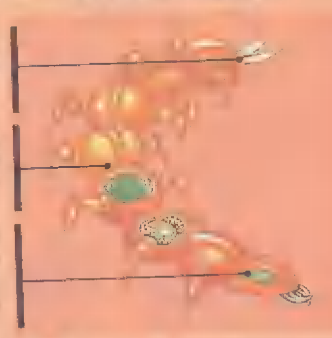
要提防各式各樣的詭計

剛剛獲得彩虹水滴，可能現在已經很活躍。可是有的房間需要正確的決定路線，而且此時出現新的箭的詭計，也就是踏到一定圖案的磁磚，箭就會射出來。所以要考慮盡量避免踏到磁磚的路線而行動。



SEANT BEACH

這個東西是個有問題的尾巴，雖然看起來有點可愛，可是卻是會偷偷的躲着攻擊的狡猾尾巴。



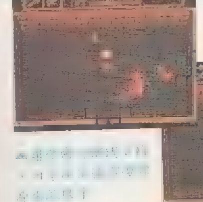
身體可以很方便使用。因爲其配件會好像壞掉的塑膠模型那樣分離開來，也會記得原來的位置而合爲原來模樣。

不知道是在想些什麼事情的頭部，還會追蹤着對方的動作，也會繼續跟蹤。有時候看起來已經受傷了，事實上卻沒有，是一個可惡的傢伙。

要攻擊尾巴的弱點

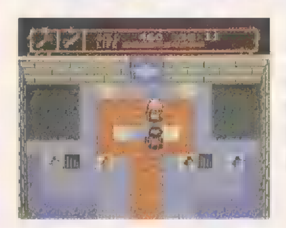
這傢伙的弱點在尾巴，可是因爲頭部巧妙的掩護，所以很不容易攻擊到尾巴。假如去撞頭的話，它會跳到遠方去，要利用這個機會攻擊尾巴，當然也要注意避免被組合回來的頭撞到而受傷。





另外一個方法是把這傢伙趕到牆壁角落去，讓它變成丸子狀。雖然可能會覺得很懷疑，不知道到底打到什麼地方，可是只要繼續打，應該就會打傷尾巴。只要用這種方法，任何人都能應付。

WORLD Ⅱ 地下世界
MEGIDONIA 篇

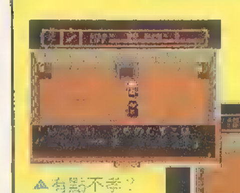


黑暗的地下世界到此就告結束。要做的事是不是都做了呢？一旦離開，就會失去方向感，所以要趁現在辦完事情。而傅雷怎麼樣了呢？

CHECK POINT

- ☐ LIFE ＝ 最大10・BOMB ＝ 最大12
- ☐ 獲得光苔(ヒカリゴケ)
- ☐ 獲得彩虹水滴(にじのしずく)
- ☐ 獲得青銅的盾
- ☐ 獲得鋼鐵甲冑

什麼人叫做金太？



▲有點不孝？

在地上有金太、地下有金太的母親…。金太就是主要程式設計者金田的意思。而拉蘭公主則是拉蘭迷—安田所取名的。

WORLD III ◆ 海都

AQUARAMSES



地形要點



柱子

所住的人是像倫住在使用魔法的火就會塌下去的柱子下方。據說有古老智慧或技術的人也住在那裡……。



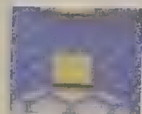
門

在新的海藻牆壁上有緊閉的門。在這兒一定要把門打開進入裡面見居住人。即使當做標誌也可以。



通到天空去的樓梯

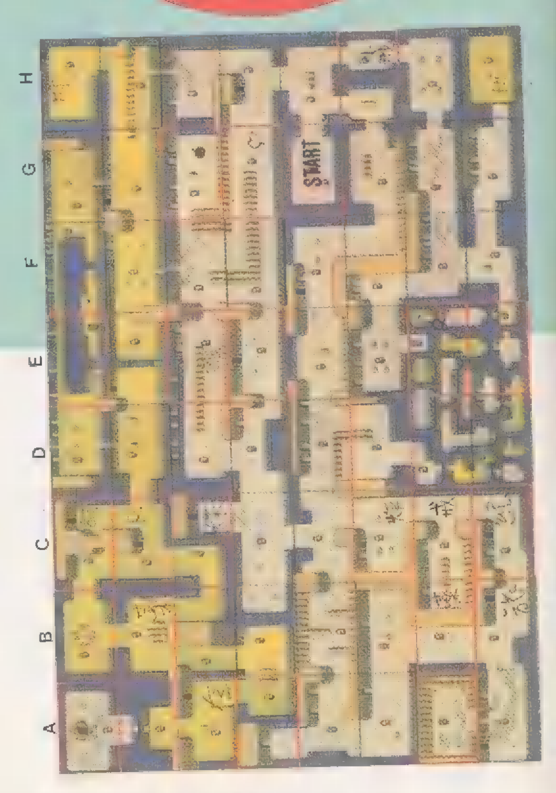
不是對著地下，而是對著空中所設立的秘密樓梯。如果充分利用就很方便，即使是對愚蠢的人而言，也是一個非常好的設備。



碼頭

是類似迷宮那種複雜地形的島。要巧妙利用偶而出現的碼頭來移動，當然若沒有碼頭，也可以使用彩虹滴。

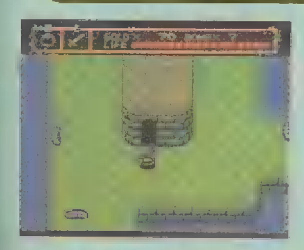
AQUARAMSES
海的世界圖



※重要地方用紅色框框圍著。

指南

AQUARAMSES GUIDE



店

面本身就像迷宮，假如不知道自己在什麼地方，有人可讓你回去神殿（C2和E－7），用200GOLD。其他如藥品是400GOLD，炸彈是250GOLD，所以要在地上買。連戒指也要從敵人之處取得。



旅館

旅館是在C－1，E－3。去旅館時，要避免受到傷害。在由利斯神殿獲得全滿會比較好。而如果因爲人們的善意所取得的，就全部免費。

寶物地點

在AQUARAMSES面上有藏著鋼鐵的盾。因爲藏在D-7、D-8、E-7、E-8等小島地帶的某個地方，所以要仔細檢查。而且H－1的樓梯會通到H－8。



其他

有2個修行僧：一個是能力修行僧住在G－3，另一個是生命修行僧住在G－4。並不容易找到入口，要仔細檢查。

KARMIA 迷宮



羅盤是不是失去威力了？因爲羅盤所指的地方並沒有迷宮，這其中必有蹊蹺，趕快收集情報出發吧！

古代的海都旅行，都是由先發生意外事件而開始的。

什麼？没有入口？

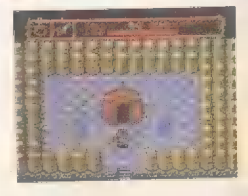
只有古代[illegible]者奧利那葉(オリオナエ)一個人知道入口的詭計，可是聽說他已經被惡魔拉發耶魯帶走，而他的女兒(P-50的B-8)也很爲他担心。後來很意外地發現他被綁在附近。要試試看奧利那葉所説的，推推看房間裡面的紅色方塊。





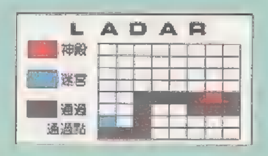
迷宮出現了!!

到女兒的家看看，奧利那葉已經平安回來了。再按照他所指的方向去看看所謂迷宮的地方。唉呀！有了！羅盤找到了看不到的迷宮，現在，就要進入迷宮了。



KARMIA 迷宮

在KARMIA迷宮內有很多祕密房間，而且連寶物也比較多。爲了尋找迷宮也花了不少心血。所以最好能全部獲得／被隱藏起來武器寶物是鋼鐵的劍。在不習慣的期間，一定要帶著戒指，而且最好能記住可移動的方塊的佈置



重要地方用紅色框框圍著。

附近方便要點的資訊

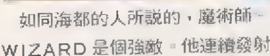


記錄地方在P50的C－8藥店（B－7）、戒指店(C－7)、炸彈店(C－6)等等。除了藥水以外，其他以擊敗敵人來取得會比較好，因爲價錢會變得相當貴，迷宮出現後，先要記錄起來。

前進時要充分利用寶物



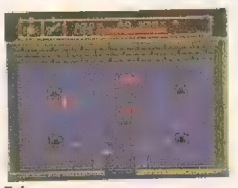




如同海都的人所說的，魔術師－WIZARD是個強敵。他連續發射的魔術光具有猛烈的威力，要盡量使用戒指，把它變成蛞蝓精。

而且箭的陷陷和細溝一起出現，會讓你稍微吃驚一下。所以前進時要避免踏到的方塊是箭的開關才是。

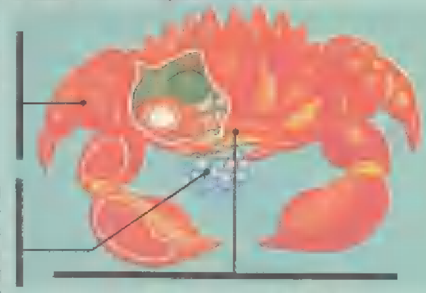
取得鋼鐵的劍



辛辛苦苦的結果，可以發現鋼鐵的劍。這樣在回程時，才會比較輕鬆，而且只要再取得鑰匙就可以了。聽老人說，到最後終要和保護迷宮的大妖怪對決的。

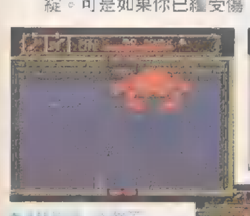
瘋狂的螃蟹

MAD CRAB



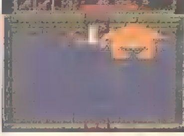
要等它張開嘴

它要噴出唾液時，才會張嘴。此時如果在它的正對面等待，就是過了一年它也不會張嘴。像這種情形，可以改變策略，利用貫通彈的火從側面攻擊。若在其側面等待，它就會不經意地露出破綻。可是如果你已經受傷，而使火球的威力變弱的話，火球會到達不了螃蟹的嘴巴。所以一定要帶著藥品比較好。



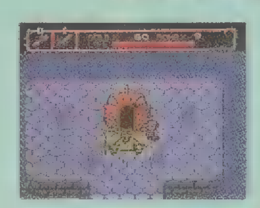






海底迷宮2

KARMA迷宮



在第二迷宮內，KARMA迷宮較容易發現，雖然想進去參觀，但是似乎被一種無形的障礙擋著，所以無法進入，有沒有什麼方法可以突破呢？

要突破被詛咒的障礙

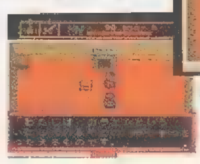
在KARMA迷宮的入口處地檔，有詛咒保護著，所以要穿上快速鞋，地上的魔力便會喪失。這鞋子，據說是古代技師卡拉耶姆（カラエム）的，雖然知道卡拉耶姆住在哪裡，但他常會躲起來，使人找不到。

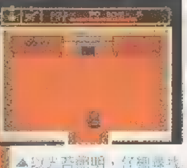


▶[illegible]

假使有了快速鞋，就可以安心

卡拉耶姆將快速鞋藏在房內，有了這双鞋，不但可以進入被詛咒的地面，還能增加行走速度。因爲怪物的攻擊愈來愈不易躲避，所以有了這双鞋相當方便。





▲[illegible]，仔細尋找

◀有了這雙寶貝，變的更身輕如燕。

海 2

KARMA迷宮

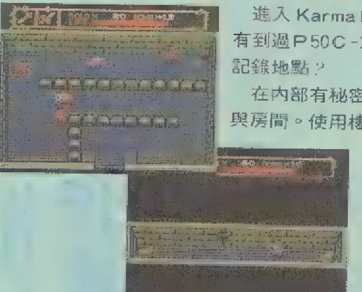
雖然要稍微繞路，但很容易就能找到通到迷宮的路。雖然可以到達，但如果沒有快速鞋也沒有用，迷宮內隱藏的房間和寶物可能比較少，但要留意有沒有最強的武器之一的 Kermis（ケルミス）的甲冑，且也有藥品，要仔細尋找。首先會出現樓梯，要注意看地圖。



海 2　KARMA

※重要的地方用紅框框起來。

出現了神秘的樓梯！



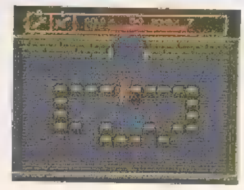
進入Karma的迷宮之前，有沒有到過P50C-3的旅館，或A-3的記錄地點？

在內部有秘密的樓梯，連接房間與房間。使用樓梯以前及使用以後，要檢查副畫面的地圖。到頭目所在之處，也要使用樓梯，所以，應該要牢記這個地點。

寶物有沒有全部發現？

這個地下室最大的寶貴東西，就是最強的甲冑Kermis。如果是弱小怪物攻擊的話，有接近無受傷的防禦力。是爲了要攻略拉發耶魯，不可缺的寶物。獲得了這個甲冑與鑰匙的話，就已經可以到頭目的房間了。

用火攻擊大部份的頭目，最爲有利的。雖然生命力增加，但是受到傷害變成火球的話，就毫無意義了。要避免受到迷宮中小敵人的傷害，到達目的地。



TARTLE LUCH

有 3 個臉。從左至右是：大龜、小龜、孫龜(開玩笑)。臉與身體分離，到處活動；且靜悄悄的又回到身體上。

殼。用火或劍來攻擊，[illegible]是無效的。與這樣的烏龜精[illegible]鬥，只會浪[illegible][illegible]力罷了！

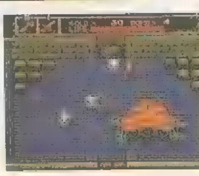
會搖搖晃晃到處走。速度方面，假使有快速鞋子的話，是完全沒有問題的。[illegible]臉會為了追上身體，而到處飛行。所以，要防止[illegible]背後被打倒。形成烏[illegible]的時候，就是攻擊牠的最佳機會!!

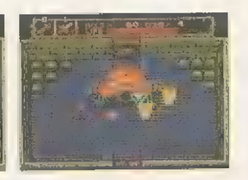


要充分利用魔法杖的火炎！

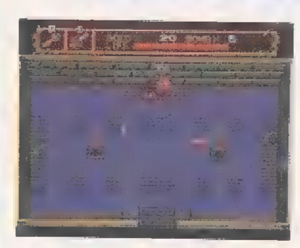
可怕的三個臉的烏龜。臉，有時[illegible]到處飄浮……。揮劍從後面追擊，只有徒增傷害而已，要預測臉回到身體的瞬間來發射火。如[illegible]發射時機準確的話，能同時傷害 3 個臉。使用劍來戰鬥的話，也[illegible]等到臉要回到身體的時候，才能將牠們一一消滅。所以，有自信能區分各個臉的人，可做集中攻擊。只是攻擊其身體，是無法傷害牠的。







WORLDⅢ 海都 AQUARAMSES 篇



因爲古代技術者們的協力，攻略了2個迷宮的傳雷。以前繁榮的地方，因爲拉發耶魯的手下，變成很悲慘的下場。請盡快回復眞正的和平。

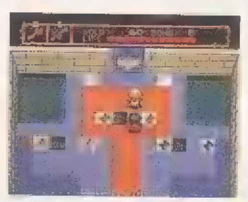
CHECK POINT

- ☐ LIFE＝最大13／炸彈＝最大16
- ☐ 取得快速鞋子
- ☐ 取得鋼鐵的盾
- ☐ 取得鋼鐵的劍
- ☐ 取得最強的甲冑

修行僧的居住處是最容易忽略的地方，但是，這個地方與今後的戰鬪，有非常密切的關係，一定要和他見面。

然後，終於是最後的世界了。想想看：過去有沒忘了做應該要做的事，而前進呢？

現在，通到天空的樓梯開放了。



▲終於開放了通到最後世界的樓梯，[illegible]

MAKING OF NEUTOPIA part1

創造「世界冒險記」的過程！

開發PC-ENGINE 首次的動作ＲＰＧ—世界冒險記—製作人員的熱心，相信也會傳達給各位玩家。訪問了負責[illegible]這[illegible]劇本最後調整的荒井弘二，及現場的製作人員們。相信遊[illegible]應該會變的更有趣。

公開[illegible]秘密[illegible]作的報導！



△[illegible]井先生[illegible]

「世界冒險記」是在1988年10月間，開始製作的。

「那時候，我正在製作「魔洞歷險」，所以沒有參加。但是，仍決定[illegible]製作有ＲＰＧ要素、及故事要素的動作遊戲，雖然其他的電視遊樂器，是有潛力的，不過，利用 PC-ENGINE機能的動作ＲＰＧ，卻是首次的嘗試」。

也有沒有實現的構想

必須要有是做動作遊戲的共識「失去動作樂趣的構想，在初期就被刪除了。原因是，會變成不三不四的遊戲之故」。

連自由的欄軸的構想，也在初期即被淘汰了。理由是，無法充分與敵人戰鬥，不容易判斷擊中。

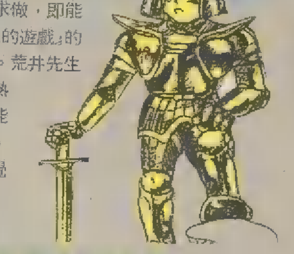


想像會繼續膨脹

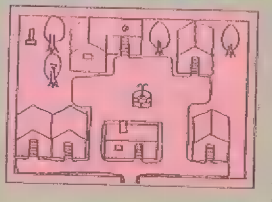




「製作遊戲，並不是他人要求做，即能做的。必須要有『製作自己想玩的遊戲』的熱情，從事製作」荒井先生說。荒井先生本身就是BOAD RPG迷。他熱中於製作獨特的RPG世界，能讓玩家用自己的能力擊敗敵人，外表現出宏偉的故事擴展的感覺。



目標訂在"製造更好"的遊戲

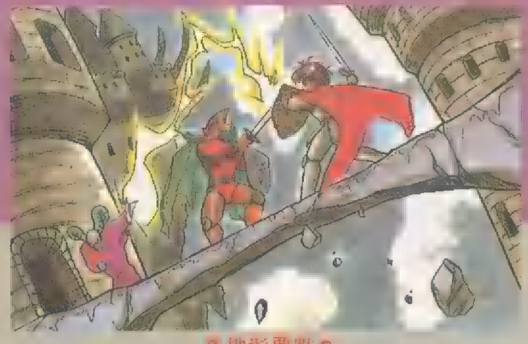


過去所介紹的圖畫，都是初期的資料。且在各種試行錯誤中，消失的構想也多。荒井先生最懷念的是拉發耶魯城的尺寸。它的容量，據說是利用在海的迷宮2生成的。

現在，製作人員已經開始製作各別的遊戲了。目的仍是要製作有趣的遊戲，訴說他們最高興的事是：玩家表示感想的來信。

WORLD IV ◆ 天空之城

ISCARION

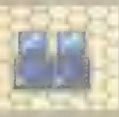


地形要點



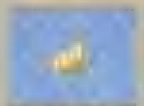
門

城裏的居民，家家戶戶都緊鎖著門扉，[illegible]當留[illegible]著炸彈，去聽別人說話。因門的[illegible]多，所以一旦打開的話，要檢查看看。



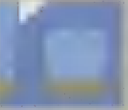
石柱

表面上看起來好像[illegible]堅固的石柱，卻容易被魔法的火破壞。如果在意外的地方出現入口的話，可能也能聽到對你有利的情報



通到空中的樓梯

或許[illegible]會想：「從這種地方上去，有什麼用？」但是，到了終盤，即會變成重要的關鍵性地方喔！假使資訊不充足的話，至少要牢記這個地點。

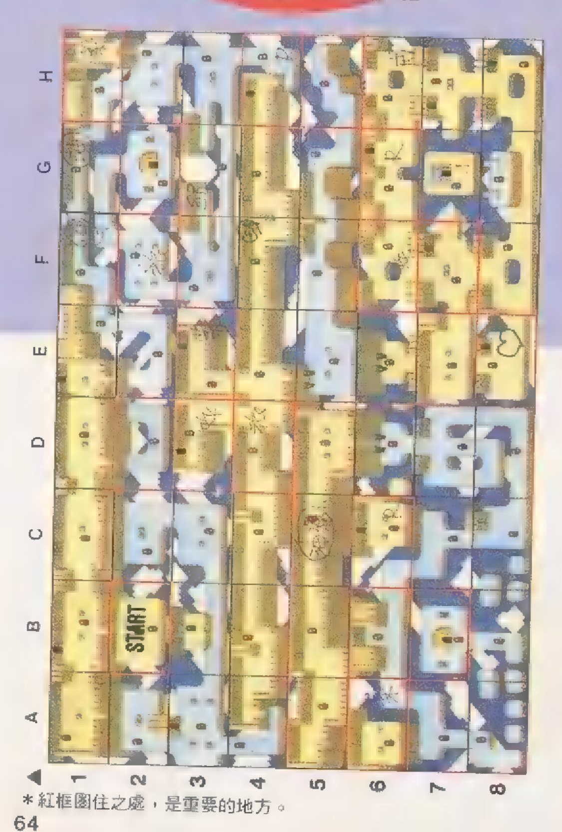


走廊

取得的彩虹水滴，也能在這裏使用但是，必須要有效率的過去，否則就會遭遇怪物的攻擊

ISCARION

天空之城MAP



＊紅框圈住之處，是重要的地方。

指　南

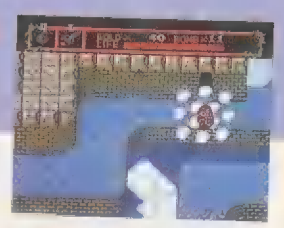
ISCARION GUIDE



店

藥店(500)是在H-1、E-3、A-6。炸彈店(300)是在D-3、F-5。戒指店(500)是在H-6。回還店(100)是在H-4、G-6、C-6。但是，每樣東西都很昂貴，盡量不要浪費金錢。

其他



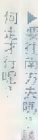
旅館是在D-4、F-2。而且，各別有一位生命與能力的修行僧。也有能取得藏量多的藥品或炸彈的房間，要盡量取得。也要利用免費的服務。

也有用障礙物圍著的地域。





▶能力的修行僧，住在這裏





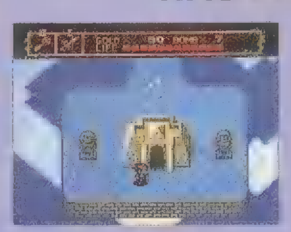
▶要往南方去嗎？該如何走才行呢？

天空之城就好像是一個巨大的迷宮。其中，西南的地域看起來好像無法從其他的地方進入。

而且，東南浮著的費多斯（フェルトス）的神殿，也是一座神秘的建築物。要如何到這二個地方呢？

整個城是浮在宇宙中，且會輕輕■■移動的天空之城ISCARION。拉■公主與宿敵拉發耶魯，是不是在這裏呢？

RASMA的迷宮



終於來到了拉發耶魯的直接支配下的天空之城。在P.64的F－2的旅館回復體力、在G－3的記錄地點聽取密碼的話，再馬上進入迷宮！目的是要取得第7個徽章與最強的盾蓋尼斯(ガニアス)。假使有能力去見生命與能力的修行僧的話，先到那邊後再來也可以。

去了RASMA的迷宮，即等於要探索天空之城的北半部，因牆壁多要小心／綠色的顯示是CRYSTAL(水晶)所顯現的基本地圖。

決戰前要準備好裝備



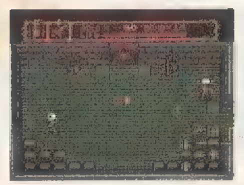
▲秘密房間，使用水晶也無效。至少要給我暗示

為了要打敗拉發耶魯，必須要有最強的劍、盾及甲冑。這些東西全都隱藏在這個迷宮中。不過，這個房間有秘密的房間，被關在迷宮中的人，這樣告訴我。

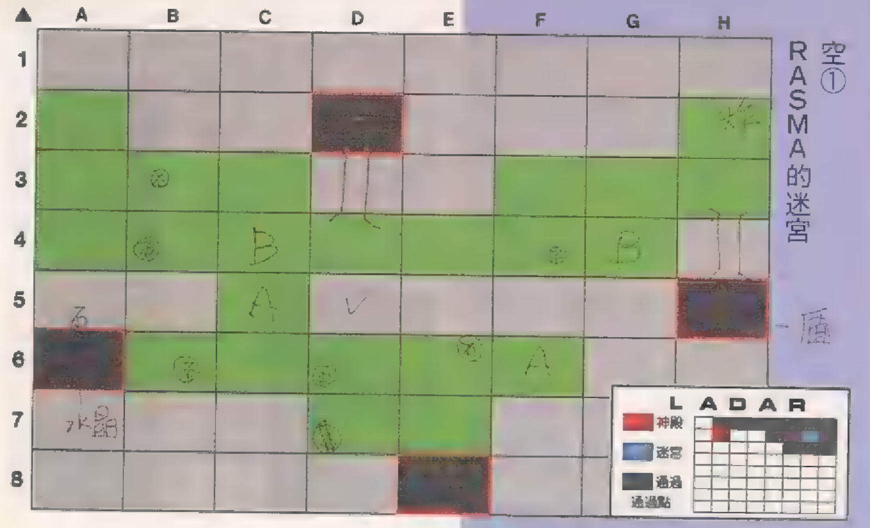
對新怪物的出現，當然會感到意外而不知所措，而且也有許多新的陷阱，但是一定要經過這種地方，才能到達頭目的房間。



▲成功了／用這種方法也能對抗魔法。



▲不是紅色的方塊，也有力的機關……，避免遭遇了二次同樣的際遇。



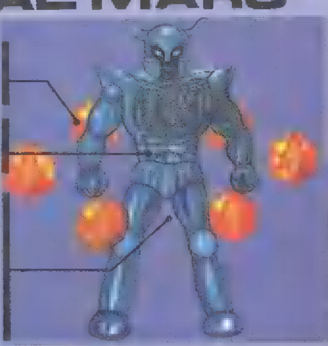
※重要的地方，用紅色的框包圍著。

CRYSTAL MARS

會有六個球狀障礙物在身體四周旋轉，碰到會痛。

身體像蛹那樣縮成一團，在空中浮遊。這時絕不能攻擊它。

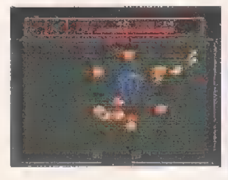
降落地面，準備調整姿勢的同時，會發射幽靈魂般的子彈。雖然相當頑強，但比誘導彈稍微好些，定能躲避。不過，如何攻擊它，是相當棘手的問題。



[illegible]瞭解形態週期



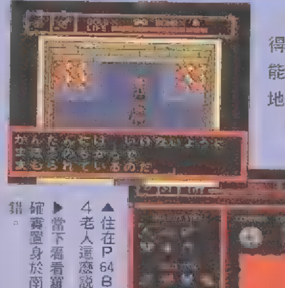
身體周遭的障礙物，會依形態而擴大或收縮，一般情形是收縮四次後就會降落地面，此時必須朝此目標發射火焰彈。敵人同時會對你發射子彈，除了不易移動之處以外，大概均能躲過。劍不易擊中本體，且自身容易受傷害，不要使用較好。最好的戰鬥方法是切勿靠近。火力減弱的話，要及時使用藥品。





◀憑自己的眼力確認收縮四次的時間，以掌握攻擊先機

最後的迷宮在哪兒？



▲住在P64B－4老人這麼說

▶當下看看羅盤，確實置身於南方沒錯。

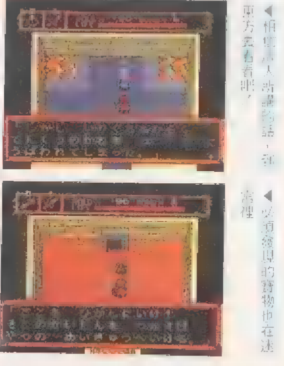
羅盤繼續指著西南。那一帶變得像完全獨立的浮島一般，雖然能到達此地附近，但卻苦無立足地點。

需要何種寶物，不得而知；應做之事，也都還沒實行，一切顯得極其不安，不過，再往前走一會兒或許會好些。

如何越過障礙物？

途中所看到的美麗建築物，就是空中的費多斯神殿。爲了阻擋拉發耶魯的勢力，天空之鐘(てんくうのかね)乃最佳的利器，但天空之鐘卻在障物那邊的迷宮裡。據說費多斯神殿裡放著能擊敗拉發耶魯的唯一的劍－鋼劍(スティルバー)，然而，誰都無法接近神殿。所以，一定要去迷宮。

有個男人對焦急的傅雷說：「從這兒往西方走，利用那邊的樓梯便可到達拉發耶魯迷宮。拉發耶魯是否眞的隱藏在迷宮裡呢？」



◀相信老人所說的話，到西方去看看吧！

◀必須發現的寶物也在迷宮裡

天空迷宮 2

GUILDOM 迷宮



被拉發耶魯的障礙物保護著的最後迷宮GUILDOM，我們不難想像拉發耶魯一定隱藏在其中。然而，有何種危機在等待著傳雷呢？一切似乎尚均處於如[illegible]的狀態。

發現祕密入口

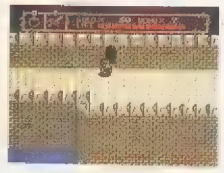
傳[illegible]終於發現通往天空的階梯。只要踏出一步，就會飛到從未見過的地方。這裡就是浮遊於空中的孤城的中心部。稍微再前進，警鈴聲大作，告知已接近目標。接著繼續前進，便可踏上空中小島。迷宮入口就在眼前!!

▲這就是能夠進入口的階梯

▶後來才發現被帶到這兒來（P.64的A－5）

附近方便地點之情報

在障碍物內，能取得藥品和炸彈(P.64的C－5)。有記錄處（P.64的B－6）、藥品店(P.64的A－6，500G)和回返屋(P.64的C－6，100G)等。以儘[illegible]貯存藥品爲上策，同時要注意有關情報。



▲這裡有送給剛踏進入敵地的戰士之小禮物

GUILDOM 迷宮

A B C D E F G
1 2 3 4 5 6

如果完全不瞭解到達此處的通路，就要參考雷達。內部的階梯有六種之多，且變成危機之可能性極大。仔細確認現在置身之處，是最為重要的。如果贏不過頭目，不妨設法取得天空之鐘。

LADAR
神殿
迷宮
通過點

空2 GUILDOM

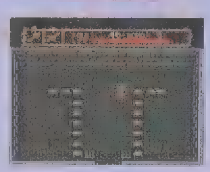
※重要處以紅框圍住。

全是階梯，不知怎麼走





◁P71的F-5房間只要消滅敵人，





◁走廊，會出現，不易動。

首先會令你驚訝的，是種類如此繁複的階梯。要確認目前所在地，並記錄下來，同時擬妥容易通行的路線計劃。當然，祕室中亦藏有危機，要有心理準備。

最強的三種寶物尚未齊備!!

擊敗拉發耶魯的最強武器爲劍、胄和盾。若要對抗據說躲藏於GUILDOM裡的拉發耶魯，沒有劍是不行的。既然已經來到這裡，且已取得天空之鐘，不妨向頭目挑戰。



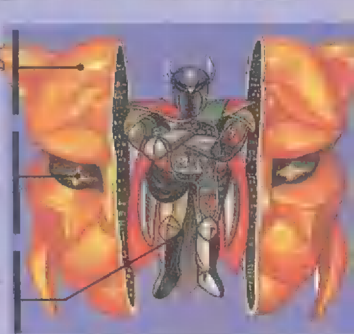
▲僅有兩個是否也可以？

▶要經常觀察傅雷

祕室中如果有被俘的人，傅雷的生命格便可加1，且能全部恢復生命。另一被俘者會通知你有關頭目的消息。假如輸給他，就要四處去尋找劍，它到底在哪兒呢？



REFLECTER MASK

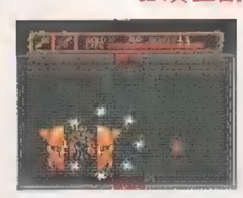


當黃金面罩緊閉時，足以彈返所有攻擊。

飛行中，面罩的双眼會飛出星星；同時，拉發耶魯會射出飛鏢狀的子彈，朝八個方向擴散。此二攻擊會接連逼近。

在內部，有露出獰笑的拉發耶魯必須直接攻擊它，武器當然要使用最強的劍，是否有點奇怪？

必須全副武裝挑戰



它就是你尋覓已久的宿敵拉發耶魯。

■在面罩中，眞是卑鄙的傢伙！雖然，使用火焰或炸彈亦有擊中對方的可能，但據說最強的劍來得更有效。

能傷害對方的機會稍縱即逝，攻擊頗爲激烈。要集中火力，全力以赴，儘量掌握機會。

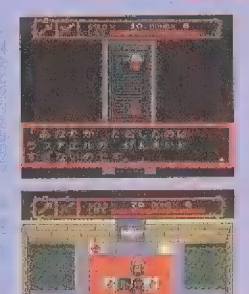
力氣用盡的拉發耶魯，像霧一般消失了。





◀面罩閃爍表示即將開啓，要伺機攻擊

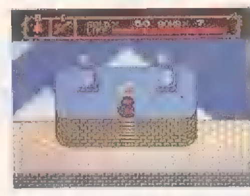
什麼？　它是冒牌貨嗎？



▲到達北極的葛魯姆城的門已經打開了。

因爲那個頭目只是拉發耶爾的幻影，難怪很容易就被打敗，而使用劍以外的工具也能擊中。拉發耶爾又回去了在北極的葛魯姆(ガルム)城，連拉蘭公主也一起帶去。只要獲得徽章，就能開拓通往北極的路。可是這次一定要用最強的劍。趕快帶著天空之鐘到費多斯神殿南方的祭壇去吧！

天空之鐘是關鍵寶物



▲[illegible]天空之鐘，就要前去一趟GUILDOM[illegible]



▲[illegible]

在祭壇敲打天空之鐘時，隨之出現令人心安的音樂以及很不可思議的樓梯。而傳雷好像被誘導般的上樓梯，然後他的身體浮在空中，輕輕的降落在費多斯神殿的前面。在神殿裡面有一把很具有威力的鋼製的劍(スティルバー)，一直等待一位勇者的來臨。

castle GALM

北極的城—葛魯姆城

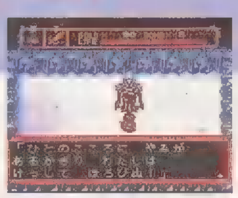


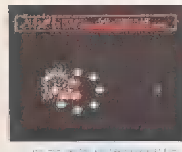
由利斯神殿的門已經打開，當踏入在走廊盡頭的魔法陣中，徽章會引導傳雷到拉發耶魯的城裡。伴隨著裝備與勇氣，是不是已經做好一切準備了呢？

決定和平的決戰即將展開。

拉發耶魯，我來了!!

在天空的迷宮中使用幻影的拉發耶魯，這次又用幻影逼近傳雷。其實眞正的拉發耶魯只有一個，可是在傳雷看來是有2個。所以要趁著拉發耶魯眞正出現的機會，再展開攻擊。





▲除了使用[illegible]以外，其他的攻擊完全無效



▲要仔細看清子彈，然後做垂直躲避



▲擊中以後，馬上到左右牆壁的中央閃躲

要能很快區別出眞正的拉發耶魯，而且要等到他眞正的出現等劍擊中以後，在他發射子彈以前，要跑到左右牆壁的中央閃躲彈道決定以後，就跑到上方或下方去，這是基本的方法。另外一種方法。另外一種方法是盡量使用2瓶藥，而不怕遭受傷害。再來就是用自己的技術連續擊中魔王拉發耶魯的方法也可以。

勇者傅雷的誕生！

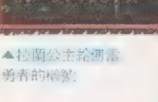


決鬪的結果，傅雷戰勝了拉發耶魯，疲憊地倒下的魔王，已經沒有力氣了。全世界的人都得到了解救，妖怪們也消失，但是想保持這長久的和平，需要拉蘭公主的力量，所以她的平安很重要。

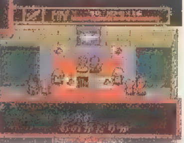
人們臉上充滿了笑容……



解開了拉發耶魯的封印後，拉蘭公主自後面的房間出現，臉上的恐懼與不安已消失，因此和傅雷二人一起回到人們居住的地方。

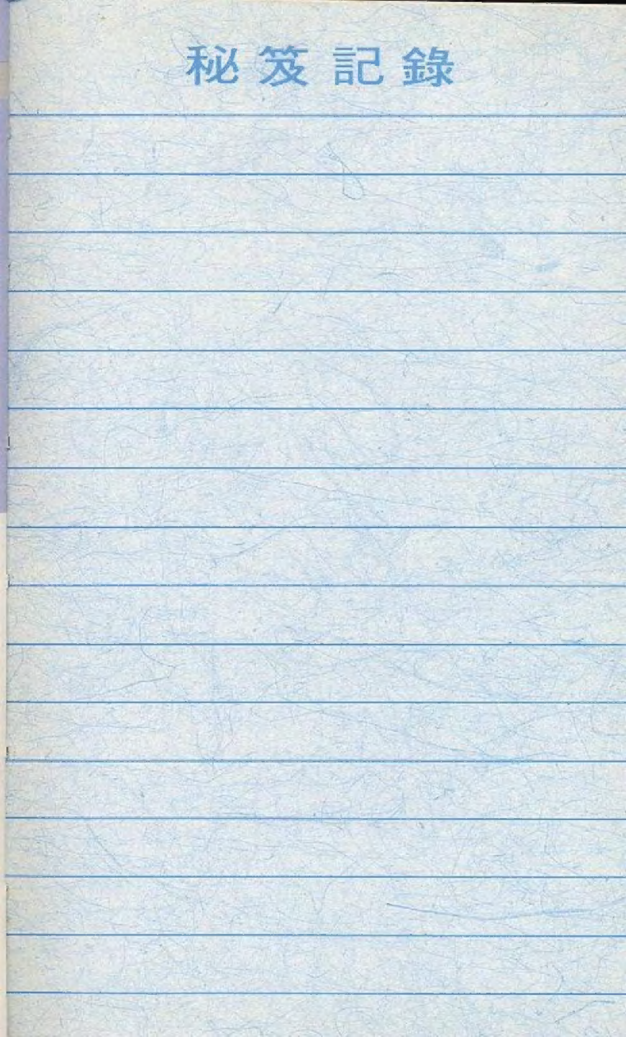


▲拉蘭公主給傅雷勇者的稱號



◀人們等待新的勇者到達，最後終章的力量，和拉蘭公主來到這神殿，人們浮現著溫暖的笑容。

以自己的力量來獲得和平勝利的你、恭喜！感動的結束畫面能讓你盡情享受，確認結束畫面時再用RUN＋SELECT重置會來到裏關。因爲敵人的威力有變化，較會有所就感。這裡所出現的世界，說不定是我們未來的世界。


秘笈記錄

世界冒險記必勝攻略法

新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出 版 者：華鍵出版社
發　　行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓
編　　譯：本社編輯部
總 經 銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
電　　話：九一八－八一九六
九一一－五〇二一
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街
1A－1K（百保利大
廈17樓）一七一一室
電　　話：三－三二五五一六



PC-ENGINE 完全攻略叢書009

世界冒險記必勝攻略法

傅雷章

定價120元

華泰書店 ARP010-12-89100-1 LHP B02 (C) PA080